8th.Nov.2020 Day1

|  |  |
| --- | --- |
| 애드 혹 네트워크 | 고정된 기반 네트워크와는 달리, 독립적으로 이동 단말들이 자율적이고 임시적으로 구성하는 네트워크 기술 |
| ACID(트랜잭션 속성) | 데이터베이스 트랜잭션이 안전하게 수행된다는 것을 보장하기 위한 성질을 가리키는 약어 |
| 집계 함수 | 여러 행 또는 테이블 전체 행으로부터 하나의 결과값을 반환하는 함수 |
| 7S model | 기업을 조직하는데 7가지 변수를 수립하여 내부 분석에 사용하는 경영 모델 |
| 어댑터 | 프로그램에서 호환성이 없는 두 객체를 연결 시켜주는 역할을 하는 객체 |
| 오류-부재의 궤변 | 사용자 또는 비즈니스의 요구사항을 충족시키지 못한다면, 설사 결함을 모두 발견하여 제거 하였다고 하더라도 품질이 높다고 볼 수 없다는 원리 |
| 3R | 소프트웨어 생산성 향상, 품질 향상, 유지보수성을 극대화 하는 기법 |
| 활성화 함수 | 인공신경망에서 입력값 및 가중치에 따른 계산 결과에 대해 출력값을 결정하는 함수 |
| 애자일 방법론 | 절차나 문서보단 사람이 중심이 되어 변화에 유연하고 신속하게 적응하면서 효율적으로 시스템을 개발할 수 있는 방법론 |
| 5force 분석 | 산업의 구조를 분석하기 위한 모델/ 산업의 기회를 예측하고, 경쟁 제약을 통제하기 위한 방법 |

|  |  |
| --- | --- |
| AJAX | 브라우저가 가지고 있는 XMLHttpRequest객체를 이용해서 전체 페이지를 새로 고치지 않고도 페이지의 일부분만을 위한 데이터를 로드하는 기법 |
| 익명화 | 공개된 빅 데이터에 대한 연결 공격 등 취약점을 방어하기 위해 제안된 데이터 변조 기법 |
| 애자일테스트 | 애자일 소프트웨어 개발의 원칙을 따르는 소프트웨어 테스팅 |
| 앰비언트 컴퓨팅 | IT기기가 사용자의 일상에서 너무 자연스럽게 자리 잡아 인지되지 못한 상태로 활용되는 컴퓨팅 개념 |
| AOP(관점지향 프로그래밍) | 시스템을 핵심 관심사와 횡단 관심사로 분리하고 위빙을 통해 프로그램을 구현하는 방법 |
| 안드로이드 | 휴대폰 개발에 필요한 소프트웨어 플랫폼 일체를 제공하는 공개 소프트웨어 |
| ALM(Application Lifecycle Management | 소프트웨어 개발의 전 과정을 자동화된 툴을 통해 체계적으로 통합하고 시각화해 관리하는 기법 |
| 안티 포렌식 | 자신에게 불리하게 작용할 가능성이 있는 증거물을 훼손하거나 차단하는 일련의 행위 |
| 암달의 법칙 | 프로세서를 아무리 병렬화시켜도 더 이상 성능이 향상되지 않는 한계가 존재한다는 법칙 |
| Anomaly(이상 현상) | 불필요한 데이터의 중복으로 인해 발생할 수 있는 부작용 |

|  |  |
| --- | --- |
| 암스트롱의 추론규칙 | 주어진 릴레이션 R에 존재하는 함수 종속에 대한 추론 규칙 |
| 연관 분석 | 데이터들의 발생빈도를 기반으로 데이터들 간의 연관 관계를 밝히기 위한 너비 우선 탐색 기반의 마이닝 기법 |
| AWS, azure,gcp | 각 사의 클라우드 컴퓨팅 플랫폼(아마존, MS, 구글) |
| 뱅커의 알고리즘 | 프로세스가 일정 기간 내에 안정적으로 종료될 수 있다는 확신이 있을 경우에 자원을 할당하는 알고리즘 |
| APT | 지속적으로 정보를 수집하고 취약점을 파악하여 피해를 입히는 공격 기법 |
| Baas | 앱 개발자가 서버 기술을 몰라도 그 환경에 연결되는 모바일 앱을 만들 수 있게 돕는 클라우드 서비스 |
| 기준선 | 소프트웨어 개발 단계에서 각 형상 항목들이 공식적으로 검토 및 승인되어 변화를 통제하는 시점이 되는 기준 |
| 백도어 | 인증되지 않은 사용자에 의해 컴퓨터 또는 프로그램을 무단으로 사용될 수 있도록 만드는 악성 코드 |
| 속성(Attribute) | 인스턴스의 구성요소로서 더 이상 분리되지 않는 단위이고, 엔티티가 가지는 항목 |
| ARP spoofing | ARP프로토콜의 취약점을 이용하여 자신의 맥 주소를 다른 컴퓨터의 맥인것처럼 속이는 공격 기법 |

|  |  |
| --- | --- |
| BIA | 재해가 비즈니스에 미치는 영향분석 |
| 블록 체인 | 중앙 집중형 서버에 기록을 보관하는 기존 방식과 달리 거래 참가자 모두에게 내용을 공개하는 분산형 디지털 장부 |
| BEMS | 건물에 IT기술을 활용하여 전기, 공조, 방법, 방재 같은 여러 건축 설비를 관리하는 시스템 |
| 베조스의 법칙 | 클라우드 컴퓨팅 가격이 3년마다 절반으로 하락하는 현상 |
| 생체 인증 | 인간의 생리학적 또는 행동상의 특성을 자동화된 장치를 거쳐 신원확인에 이용하는 기술 |
| 벤치마크 테스트(BMT) | 동일한 환경에서 여러 제품에 대한 비교 시험을 반복하는 테스트 활동 |
| 저전력 블루투스 기술(BLE) | 일반 블루투스와 동일한 주파수 대역을 사용하지만 연결되지 않는 대기 상태에서는 절전 모드를 유지하는 기술 |
| 바이너리 난독화 | 프로그램 코드를 읽기 어렵게 일부 또는 전체를 변경하는 방법 |
| 빅데이터 | 기존 데이터베이스 도구로는 관리 할 수 있는 능력을 넘어서는 대용량의 정형 또는 비정형의 데이터 |
| BCP | 기업의 비즈니스 영위 중 천재지변이나 재해 발생 시 단순 복구 차원이 아닌 비즈니스 연속성을 보장할 수 있는 계획 수립 활동 |

|  |  |
| --- | --- |
| BPR | 비즈니스 프로세스의 성과를 분석하고 프로세스를 최적화하기 위하여 재설계하는 과정 |
| BPM | 기존 업무 프로세스에 대한 모델링, 분석 최적화, 효울화를 수행하여 기업의 가치를 높이는 관리 기법이자 활동 |
| C-ITS | 유무선 통신을 통하여 정보를 주고 받는 차량, 사물 통신 기술을 이용하여 서로 협력하는 지능형 교통체계 |
| BSC | 기존 재무 중심의 성과 관리 한계를 보완하기 위해 고객, 내부 프로세스, 학습과 성장 관점을 반영한 성과관리 기법 |
| 버그 | 소프트웨어가 예상되지 못한 잘못된 결과를 내거나, 오류를 발생하거나, 착오나 오작동이 발생하는 등의 문제 |
| 캡차(CAPTCHA) | HIP 기술의 일종으로, 어떠한 사용자가 실제 사람인지 컴퓨터 프로그램인지를 구별하기 위해 사용되는 방법 |
| 캐시 메모리 | 프로세스의 대기시간을 최소화 하기 위해 CPU와 주기억 장치의 속도 차이를 극복한 소규모 고속 메모리 |
| CAP이론 | 분산 시스템이 갖출수 있는 일관성, 유효성, 부분내성 3가지 특성 중 2가지만 선택 가능하다는 이론 |
| 버퍼 오버플로우 | 프로그램이 실행될 때 입력 받는 값이 버퍼를 가득 채우다 못해 넘쳐흘러 버퍼 이후의 공간을 침범하는 현상 |
| 빌드 | 소스코드를 실행 가능한 번들로 변환시키는 방법 |

9th.Nov.2020 Day2

|  |  |
| --- | --- |
| CDN | 콘텐츠의 복제, 분산을 이용하여 특정 서버로의 요청을 분산시키고 전체 트래픽 양을 감소시켜 QoS를 유지 시켜주는 대용량 콘텐츠 전송 서비스 기술 |
| Cascading rollback (연쇄 복귀) | 여러 개의 트랜잭션이 데이터를 공유할 때, 특정 트랜잭션이 이전 상태로 복귀할 경우 아무 문제없는 다른 트랜잭션까지 순차적으로 복귀하는 문제 |
| CD (지속적인 제공, 지속적인 배포) | -개발자들이 애플리케이션에 적용한 변경 사항이 버그 테스트를 거쳐 리포지토리에 자동으로 업로드 되는 것  -개발자의 변경 사항을 리포지토리에서 고객이 사용 가능한 프로덕션 환경까지 자동으로 릴리스 하는 것 |
| Cat.M1 | 이동통신 국제표준화단체 3GCPP에서 표준화한 LTE 이동통신망 기반의 저전력 광역 통신기술 표준 |
| Cascade | 참조되는 테이블에서 데이터를 삭제하거나 수정하면, 참조하는 테이블에서도 삭제와 수정이 같이 이루어지는 방식 |
| 차수(Cardinality) | 집합의 ‘원소 개수’에 대한 척도 |
| CBD | 독립적인 업무나 기능을 수행하는 컴포넌트를 기반으로 재사용하는 형식을 통해 시스템을 개발하는 방법 |
| CASE | 소프트웨어 개발의 자동화 |
| CDC | 트랜잭션 로그를 기반으로 변경된 데이터를 캡쳐해, 이를 다양한 운영 및 분석 시스템으로 실시간 전달해 주는 기술 |
| CASB | 클라우드 서비스를 이용하는 사용자 단말기와 다수의 클라우드 서버 사이에서 클라우드 보안 기능을 제공하는 서비스 |

|  |  |
| --- | --- |
| CI | 개발자가 작성한 소스를 자동화 프로세스를 통해 테스트, 빌드하는 일련의 활동 |
| CEMS | 전력 계통의 하류 측 설비에 대해 감시 제어하는 동시에 개별 수요자의 지역 전체의 에너지를 관리하는 시스템 |
| 클라우드 컴퓨팅 | 인터넷 기반 컴퓨팅의 일종으로 인터넷에 연결된 다른 컴퓨터의 시스템 리소스를 요구하는 즉시 제공 가능하고, 연결된 해당 컴퓨터를 통해 자원을 처리하는 기술이자 컴퓨팅 패러다임 |
| Chasm 이론 | 신기술의 선도계층 보급 이후 다수의 대중에게 보급되기 이전에 수요가 정체되거나 단절되는 현상 |
| CIDR | IP주소 할당 방법의 하나로서. 기존 8비트 단위로 네트워크 주소와 호스트 주소를 정하지 않고 IP 주소를 할당하는 방법 |
| Checksum (검사합) | 중복 검사의 한 형태로 오류 정정을 통해 공간이나 시간 속에서 송신된 자료의 무결성을 보호하는 단순한 방법 |
| CEP | 실시간으로 발생하는 많은 사건 중 의미가 있는 데이터만 추출할 수 있도록 사건 발생 조건을 정의하는 데이터 처리 방법 |
| Closeness(T-접근성) | 동질집합에서는 민감한 정보의 분포와 전체 데이터 집합에서 민감한 정보의 분포가 T이하의 차이를 보여야 하는 프라이버시 보호 모델 |
| CIA | 내/외부의 보안 위협으로부터 확보해야 하는 정보보안의 기본 3요소 (기밀성, 무결성, 가용성) |
| 검사점 기법 (check point) | 트랜잭션 중간에 검사점을 로그에 보관하여 트랜잭션 전체를 취소하지 않고 검사점까지 취소할 수 있는 기법 |

|  |  |
| --- | --- |
| 클러스터링 | 동일한 구성의 서버 군을 병렬로 연결시킨 구조/ 각 객체의 유사한 특성을 측정하여 집단으로 분류하고, 서로 다른 군집에 속한 객체간의 유사성을 규명하는 분석 방법 |
| 코드 난독화 | 프로그램의 소스 코드를 알아보기 힘든 형태로 바꾸는 기술 |
| 병행제어 | 여러 개의 트랜잭션을 병행 수행할 때 실행되는 트랜잭션들이 데이터베이스의 일관성을 파괴하지 않도록 트랜잭션 간의 상호 작용을 제어하는 기술 |
| 컴포넌트 | 실행 코드 기반으로 독립적인 기능을 수행하는 모듈로서 인터페이스를 통해 호출되며 교체, 재사용이 가능한 프로그램 단위 |
| CNN | 이미지나 영상에 적용이 용이하도록 만들어진 인공신경망의 한 종류이며, 컨볼루션 레이어와 풀링 레이어의 구조를 가진 인공지능 알고리즘 |
| CMMi | 소프트웨어 개발 조직의 개발 능력 및 성숙도에 대한 평가와 프로세스 개선 활동에 광범위한 적용성을 제공하는 품질개선 평가 모델 |
| 형상관리 | SW 생명주기 상 무결성을 보장하기 위해 형상 항목을 식별, 통제, 감사 및 기록하는 생명주기 지원 및 보호 활동 |
| 개념적 설계 | 요구사항 분석 단계에서 파악한 사용자의 요구 사항을 개념적 데이터 모델을 이용해 표현하는 설계 단계 |
| CoAP | 사물통신, 사물 인터넷과 같은 대역폭이 제한된 통신 환경에 최적화하여 개발된 레스트 기반의 경량 메세지 전송 프로토콜 |
| 커밋 | 입력한 자료나 수정, 삭제한 자료 처리 시 트랜잭션의 문제가 없다고 판단 되었을 경우 해당 트랜잭션을 완료하는 명령어 |

|  |  |
| --- | --- |
| 컨트롤러 | MVC 모델에서 사용자의 요청을 받아 비즈니스 로직에 처리를 요청하는 제어를 담당하는 영역 |
| 쿠키 | 프로그램을 이용하는 인터넷 사용자의 컴퓨터에 설치되는 작은 기록 정보 파일 |
| 임계 구역 | 멀티 프로세싱 환경에서 여러 개의 프로세스가 공유하는 데이터 및 자원에 대하여 어느 한 시점에서는 하나의 프로세스만 사용 가능한 자원 또는 영역 |
| CSRF | 신뢰된 사용자의 권한으로 조작된 비정상 기능이나 요청을 서버에 요청/실행을 감행하는 공격 |
| DAC | 주체 또는 주체가 속한 그룹의 신원을 기반으로 한 접근 통제 정책 |
| CSS | 마크업 언어가 실제 브라우저에 표시되는 방법을 기술한 언어 |
| CRUD 매트릭스 | 시스템 개발 시 프로세스와 DB에 저장되는 데이터 사이의 Dependency를 나타내기 위한 지표 |
| CPS | 센서 네트워크, 사이버네틱스, 및 메카트로닉스 시스템을 결합 설계한 임베디드 시스템이 진화되고있는 시스템 |
| 콘웨이 법칙 | 소프트웨어의 구조는 그 소프트웨어를 개발하는 조직의 의사소통 구조와 일치한다는 이론 |
| 컨테이너 | 운영 체제의 커널이 하나의 사용자 공간 인스턴스가 아닌, 여러 개의 격리된 사용자 공간 인스턴스를 갖출 수 있도록 하는 서버 가상화 방식 |

|  |  |
| --- | --- |
| Data lake | 대용량의 정형 및 비정형 데이터를 저장하고 손쉽게 접근할 수 있게 하는 대규모 저장소 |
| DAS | 서버에 별도의 저장장치를 연결할 때 네트워크를 사용하지 않고 직접 연결하는 저장장치 |
| 데이터 마이닝 | 대용량의 데이터 간 관계, 패턴, 추세를 발견하고 이를 의미 있는 정보로 변환하여 기업의 의사결정에 활용하는 기술 |
| 데이터 독립성 | 데이터베이스에서 상위 단계의 스키마에 영향을 주지 않으면서 해당 단계의 스키마를 변경할 수 있는 성질 |
| 데이터 정제 | 불완전하고 오류가 있는 데이터를 보정하여 정제된 데이터를 만드는 과정 또는 방법 |
| 데이터 무결성 | 데이터의 정확성, 일관성, 유효성, 신뢰성을 위해 무효 갱신으로부터 데이터를 보호하는 성질 |
| Data migration | 차세대 사업, 기업 합병 등 시스템의 변경에 의해 데이터를 새로운 시스템으로 이관하는 행위 |
| Dark data | 기업 내에 저장은 되어 있으나 분석 되지 않은 데이터 |
| Data 사전 | 데이터베이스 전반에 대한 정보를 제공하는 읽기 전용으로 제공되는 테이블 및 뷰들의 집합 |
| 데이터 마트 | 데이터 웨어하우스의 데이터들 중에서 소수의 사용자들이 제한된 주제를 가지고 소규모의 데이터를 추출하여 구축한 데이터 시스템 |

10th.Nov.2020

|  |  |
| --- | --- |
| 데이터베이스 장애 | HW 또는 SW의 문제로 인해 정상적인 데이터 처리가 불가능한 상태 |
| DBMS | 사용자 또는 다른 프로그램의 요구에 따라 데이터베이스 내의 데이터를 접근할 수 있도록 해주는 소프트웨어 도구의 집합 |
| 데이터베이스 로킹 | 하나의 트랜잭션이 실행되는 동안 특정 데이터 항목에 대해서 다른 트랜잭션이 동시에 접근 못하도록 상호배제기능을 제공하는 기법 |
| 자료구조 | 프로그램에서 저장하는 데이터에 대해 탐색, 삽입, 삭제 등의 연산을 효율적으로 수행하기 위하여 동일한 타입의 데이터를 정리하여 저장한 구성체 |
| 데이터베이스 회복 | 데이터베이스의 장애에 대해 정상적인 처리가 가능하도록 수행할 수 있는 기법 |
| 데이터베이스 백업 | 데이터 복구를 목적으로 데이터베이스의 물리적 단위와 논리적 단위에 대해 별도의 저장 매체에 저장하는 방법 |
| 데이터베이스 키 | 데이터베이스에서 조건에 만족하는 튜플을 찾거나 순서대로 정렬할 때 다른 튜플들과 구별할 수 있는 유일한 기준이 되는 속성 |
| 데이터베이스 모델링 | 사용자의 요구사항을 조사하고, 정보 모델링을 통해 개체, 속성, 관계를 중심으로 명확하고 체계적으로 표현하고 문서화하는 기법 |
| 데이터베이스 이중화 | 네트워크를 통해서 데이터를 복제하는 방법을 통해 스토리지를 공유하여 데이터베이스의 고가용성을 실현하는 방식 |
| 데이터베이스 암호화 | 데이터베이스 서버 내의 데이터 자체를 암호화 하는 방법 |

|  |  |
| --- | --- |
| Ddos공격 | 서비스에 대한 정당한 접근을 방해하고자 네트워크에 분산되어 있는 많은 좀비 PC의 agent를 이용하여 공격 대상 서버에 동시에 과도한 서비스 요청을 발생시켜 시스템의 가용성을 방해하는 공격 |
| 딥러닝 | 인공 신경망 이론을 기반으로, 인간의 뉴런과 유사한 입/출력 계층 및 복수 은닉 계층을 활용하는 학습 방식 |
| 교착상태 | 둘 이상의 서로 다른 프로세스가 요구한 자원을 할당 받아 점유하고 있으면서 상호간에 상대방 프로세스가 가지고 있는 자원을 요구하는 상태 |
| DCL | 데이터 보안, 무결성, 회복, 병행 수행 제어 등을 위한 SQL언어 |
| 디버깅 | SW개발 단계 중에 발생하는 시스템의 논리적인 오류나 비정상적 연산(버그)을 찾아내고 그 원인을 밝혀서 수정하는 작업 과정 |
| 개인정보 비식별화 | 데이터에 포함되어있는 개인정보의 일부를 삭제하거나 대체함으로써 특정 개인을 식별하기 어렵도록 하는 일련의 활동 |
| Declare | 일괄 처리(배치)나 프로시저의 본문에 변수를 선언하고 SET 또는 SELECT문을 사용하여 값을 할당하는 SQL명령어 |
| DDL | 데이터베이스의 객체를 생성, 삭제, 변경할 수 있는 SQL언어 |
| 반정규화 | 시스템의 성능향상과 개발 및 운영의 단순화를 위해 정규화된 데이터 모델을 변경하는 방법 |
| 데스 벨리 | 신생 기업이 창업 사업화 과정에서 자금조달, 시장진입 등 어려움을 겪는 기간 |

|  |  |
| --- | --- |
| 데브섹옵스 | 애플리케이션 개발의 모든 과정에 정보 보안을 포함시키는 프로세스 |
| 디지털 사이니지 | 기업들의 마케팅, 광고, 트레이닝 효과와 고객 경험을 유도할 수 있는 커뮤니케이션 툴로 공항이나 호텔, 병원 같은 공공 장소에서 방송 프로그램뿐만 아니라 특정한 정보를 함께 제공하는 디스플레이 장치 |
| 지연 갱신기법 | 데이터의 회복을 위해 트랜잭션의 부분 완료 상태까지 발생한 모든 변경 내용을 로그 파일에만 저장하고 데이터베이스에는 커밋이 발생할 때까지 저장을 지연하는 기법 |
| 전자 봉투 | 대칭키를 사용하여 문서의 내용을 암호화한 후 해당 키를 수신자의 공개키를 이용하여 비대칭키로 다시 암호화 하는 기술 |
| 다차원 모델링 | 데이터웨어하우스 모델링 시 사실 테이블과 차원 테이블 간 상호관계를 정의하여 다차원으로 구현하는 모델링 기법 |
| 디자인 패턴 | 의사소통 수단의 일종으로서 반복적으로 나타나는 문제들을 해결해 온 전문가들이 경험을 모아서 정리한 일관된 설계 기법 |
| Digital transformation | 디지털 기반으로 기업의 전략, 조직, 프로세스, 비즈니스 모델, 문화, 커뮤니케이션, 시스템을 근본적으로 변화시키는 경영전략 |
| 데브옵스 | 소프트웨어 개발과 IT운영을 병행하고 협업하는 방식이자 문화 |
| 배포 | 서버에 실행할 수 있는 상태의 소스를 운영 서버에 적재하는 활동 |
| 디지털 트윈 | 물리적인 세계의 상태, 변화, 동작 등을 인식하기 위해서 센서나 데이터 등을 이용하여 동작하는 동적 소프트웨어 모델 |

|  |  |
| --- | --- |
| 디스크 스케쥴링 | 사용할 데이터가 디스크 상의 여러 곳에 저장되어 있을 경우, 데이터를 액세스하기 위해 디스크헤더가 움직이는 최적의 경로를 결정하는 기법 |
| 분산 데이터베이스 | 논리적으로 동일한 시스템에 속하나, 네트워크를 통해 물리적으로 분산되어 있는 데이터들의 모임 |
| DLT (분산원장 기술) | 중앙 서버나 관리자 없이 분산화 된 네트워크의 각 노드들이 거래 장부를 복제, 공유, 동기화하여 관리하는 합의 기술 |
| DML | 데이터베이스 내부 스키마에 데이터를 입력하거나 존재하는 데이터를 수정, 삭제하기 위한 SQL언어 |
| 도커 | 하이퍼바이저 없이 리눅스 컨테이너 기술을 바탕으로 어플리케이션을 격리된 상태에서 실행하는 가상화 기술 |
| DNS | 인터넷 사용자가 호스트를 호출할 때 사용하는 문자 형의 주소인 도메인 이름을 IP로 변환하여 주는 시스템 |
| DMA | 주변장치들이 메모리에 직접 접근하여 읽거나 쓸 수 있도록 지원하는 기능 |
| L-다양성 | 익멱성을 통해 생성된 동질집합에서 데이터들은 적어도 L개의 서로 다른 민감한 정보를 갖도록 하는 프라이버시 보호 모델 |
| Dispatcher Servlet | HTTP프로토콜을 통해 들어오는 모든 요청의 진입점으로서, 요청에 대해 중앙집중식으로 처리하여 결과를 전달하는 프론트 컨트롤러 |
| 현황파악의 오류 | 수행하는 트랜잭션의 중간 수행 결과를 다른 트랜잭션이 참조하여 발생하는 오류 |

|  |  |
| --- | --- |
| EA | 전사 차원에서 정보화를 효율적으로 추진하기 위해 조직의 프로세스 및 정보 시스템 및 부서의 구조와 기능을 포괄적이고 정확한 방법으로 기술하는 설계도면 또는 청사진 |
| E-R 모델 | SW의 요구사항으로부터 얻어낸 정보들을 개체, 애트리뷰트. 관계성으로 기술하는 데이터 모델 |
| EAI | 기업내 이기종 데이터와 애플리케이션을 비즈니스 프로세스 차원에서 통합하는 솔루션 |
| DT (디자인 씽킹) | 개선하는 방법의 반복을 통해 혁신적 결과를 도출하는 창의적 문제해결 방법 |
| ECC | 공개키 암호 방식으로 이산 대수에서 사용하는 유한체의 곱셈군을 타원 곡선군으로 대치한 암호 방식 |
| Drdos | 여러 대의 좀비 PC를 동작시켜 패킷을 범람하도록 하여 네트워크 성능 저하나 시스템을 마비시키는 공격 기법 |
| Edge 컴퓨팅 | Edge에 위치한 디바이스에 연산능력을 부여하여 데이터 처리 및 연산을 분산시키는 컴퓨팅 구조 |
| DR | 재해에 대응하기 위해 사전에 정의된 시간과 손해를 최소화하고 복구하기 위한 IT조직 측면의 대응체계 |
| 전자정부프레임워크 | 응용SW의 표준화 및 품질, 재사용성 향상을 목적으로 공공사업의 정보화 시스템 구축에 사용되는 개발 프레임 워크 |
| DQL | 데이터베이스 내부 스키마에 있는 데이터를 조회하기 위한 SQL언어 |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |