8th.Nov.2020 Day1

|  |  |
| --- | --- |
| 애드 혹 네트워크 | 고정된 기반 네트워크와는 달리, 독립적으로 이동 단말들이 자율적이고 임시적으로 구성하는 네트워크 기술 |
| ACID(트랜잭션 속성) | 데이터베이스 트랜잭션이 안전하게 수행된다는 것을 보장하기 위한 성질을 가리키는 약어 |
| 집계 함수 | 여러 행 또는 테이블 전체 행으로부터 하나의 결과값을 반환하는 함수 |
| 7S model | 기업을 조직하는데 7가지 변수를 수립하여 내부 분석에 사용하는 경영 모델 |
| 어댑터 | 프로그램에서 호환성이 없는 두 객체를 연결 시켜주는 역할을 하는 객체 |
| 오류-부재의 궤변 | 사용자 또는 비즈니스의 요구사항을 충족시키지 못한다면, 설사 결함을 모두 발견하여 제거 하였다고 하더라도 품질이 높다고 볼 수 없다는 원리 |
| 3R | 소프트웨어 생산성 향상, 품질 향상, 유지보수성을 극대화 하는 기법 |
| 활성화 함수 | 인공신경망에서 입력값 및 가중치에 따른 계산 결과에 대해 출력값을 결정하는 함수 |
| 애자일 방법론 | 절차나 문서보단 사람이 중심이 되어 변화에 유연하고 신속하게 적응하면서 효율적으로 시스템을 개발할 수 있는 방법론 |
| 5force 분석 | 산업의 구조를 분석하기 위한 모델/ 산업의 기회를 예측하고, 경쟁 제약을 통제하기 위한 방법 |

|  |  |
| --- | --- |
| AJAX | 브라우저가 가지고 있는 XMLHttpRequest객체를 이용해서 전체 페이지를 새로 고치지 않고도 페이지의 일부분만을 위한 데이터를 로드하는 기법 |
| 익명화 | 공개된 빅 데이터에 대한 연결 공격 등 취약점을 방어하기 위해 제안된 데이터 변조 기법 |
| 애자일테스트 | 애자일 소프트웨어 개발의 원칙을 따르는 소프트웨어 테스팅 |
| 앰비언트 컴퓨팅 | IT기기가 사용자의 일상에서 너무 자연스럽게 자리 잡아 인지되지 못한 상태로 활용되는 컴퓨팅 개념 |
| AOP(관점지향 프로그래밍) | 시스템을 핵심 관심사와 횡단 관심사로 분리하고 위빙을 통해 프로그램을 구현하는 방법 |
| 안드로이드 | 휴대폰 개발에 필요한 소프트웨어 플랫폼 일체를 제공하는 공개 소프트웨어 |
| ALM(Application Lifecycle Management | 소프트웨어 개발의 전 과정을 자동화된 툴을 통해 체계적으로 통합하고 시각화해 관리하는 기법 |
| 안티 포렌식 | 자신에게 불리하게 작용할 가능성이 있는 증거물을 훼손하거나 차단하는 일련의 행위 |
| 암달의 법칙 | 프로세서를 아무리 병렬화시켜도 더 이상 성능이 향상되지 않는 한계가 존재한다는 법칙 |
| Anomaly(이상 현상) | 불필요한 데이터의 중복으로 인해 발생할 수 있는 부작용 |

|  |  |
| --- | --- |
| 암스트롱의 추론규칙 | 주어진 릴레이션 R에 존재하는 함수 종속에 대한 추론 규칙 |
| 연관 분석 | 데이터들의 발생빈도를 기반으로 데이터들 간의 연관 관계를 밝히기 위한 너비 우선 탐색 기반의 마이닝 기법 |
| AWS, azure,gcp | 각 사의 클라우드 컴퓨팅 플랫폼(아마존, MS, 구글) |
| 뱅커의 알고리즘 | 프로세스가 일정 기간 내에 안정적으로 종료될 수 있다는 확신이 있을 경우에 자원을 할당하는 알고리즘 |
| APT | 지속적으로 정보를 수집하고 취약점을 파악하여 피해를 입히는 공격 기법 |
| Baas | 앱 개발자가 서버 기술을 몰라도 그 환경에 연결되는 모바일 앱을 만들 수 있게 돕는 클라우드 서비스 |
| 기준선 | 소프트웨어 개발 단계에서 각 형상 항목들이 공식적으로 검토 및 승인되어 변화를 통제하는 시점이 되는 기준 |
| 백도어 | 인증되지 않은 사용자에 의해 컴퓨터 또는 프로그램을 무단으로 사용될 수 있도록 만드는 악성 코드 |
| 속성(Attribute) | 인스턴스의 구성요소로서 더 이상 분리되지 않는 단위이고, 엔티티가 가지는 항목 |
| ARP spoofing | ARP프로토콜의 취약점을 이용하여 자신의 맥 주소를 다른 컴퓨터의 맥인것처럼 속이는 공격 기법 |

|  |  |
| --- | --- |
| BIA | 재해가 비즈니스에 미치는 영향분석 |
| 블록 체인 | 중앙 집중형 서버에 기록을 보관하는 기존 방식과 달리 거래 참가자 모두에게 내용을 공개하는 분산형 디지털 장부 |
| BEMS | 건물에 IT기술을 활용하여 전기, 공조, 방법, 방재 같은 여러 건축 설비를 관리하는 시스템 |
| 베조스의 법칙 | 클라우드 컴퓨팅 가격이 3년마다 절반으로 하락하는 현상 |
| 생체 인증 | 인간의 생리학적 또는 행동상의 특성을 자동화된 장치를 거쳐 신원확인에 이용하는 기술 |
| 벤치마크 테스트(BMT) | 동일한 환경에서 여러 제품에 대한 비교 시험을 반복하는 테스트 활동 |
| 저전력 블루투스 기술(BLE) | 일반 블루투스와 동일한 주파수 대역을 사용하지만 연결되지 않는 대기 상태에서는 절전 모드를 유지하는 기술 |
| 바이너리 난독화 | 프로그램 코드를 읽기 어렵게 일부 또는 전체를 변경하는 방법 |
| 빅데이터 | 기존 데이터베이스 도구로는 관리 할 수 있는 능력을 넘어서는 대용량의 정형 또는 비정형의 데이터 |
| BCP | 기업의 비즈니스 영위 중 천재지변이나 재해 발생 시 단순 복구 차원이 아닌 비즈니스 연속성을 보장할 수 있는 계획 수립 활동 |

|  |  |
| --- | --- |
| BPR | 비즈니스 프로세스의 성과를 분석하고 프로세스를 최적화하기 위하여 재설계하는 과정 |
| BPM | 기존 업무 프로세스에 대한 모델링, 분석 최적화, 효울화를 수행하여 기업의 가치를 높이는 관리 기법이자 활동 |
| C-ITS | 유무선 통신을 통하여 정보를 주고 받는 차량, 사물 통신 기술을 이용하여 서로 협력하는 지능형 교통체계 |
| BSC | 기존 재무 중심의 성과 관리 한계를 보완하기 위해 고객, 내부 프로세스, 학습과 성장 관점을 반영한 성과관리 기법 |
| 버그 | 소프트웨어가 예상되지 못한 잘못된 결과를 내거나, 오류를 발생하거나, 착오나 오작동이 발생하는 등의 문제 |
| 캡차(CAPTCHA) | HIP 기술의 일종으로, 어떠한 사용자가 실제 사람인지 컴퓨터 프로그램인지를 구별하기 위해 사용되는 방법 |
| 캐시 메모리 | 프로세스의 대기시간을 최소화 하기 위해 CPU와 주기억 장치의 속도 차이를 극복한 소규모 고속 메모리 |
| CAP이론 | 분산 시스템이 갖출수 있는 일관성, 유효성, 부분내성 3가지 특성 중 2가지만 선택 가능하다는 이론 |
| 버퍼 오버플로우 | 프로그램이 실행될 때 입력 받는 값이 버퍼를 가득 채우다 못해 넘쳐흘러 버퍼 이후의 공간을 침범하는 현상 |
| 빌드 | 소스코드를 실행 가능한 번들로 변환시키는 방법 |

9th.Nov.2020 Day2

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |